Som prosjekteier har jeg bestemt meg for å følge Scrum-tilnærmingen for gjennomføringen av prosjektet. Her er den overordnede planen for hva man skal gjøre i hver Sprint, deres varighet, og oppdateringen til arbeidsnedbrytingsstrukturen, Gantt-diagrammet, og Github-prosjektstyringsdashbordet:

**Sprint 1 (Varighet: 2 uker)**

Brukerforskning og innsamling av krav

Opprette personaer og brukerhistorier

Utvikle wireframes og initielle designkonsepter

Sette opp Figma for prototyping

**Sprint 2 (Varighet: 2 uker)**

Designe høyoppløselige prototyper

Utvikle layout og innhold for landingssiden

Implementere grunnleggende HTML-struktur

Starte utvikling av interaktive elementer

**Sprint 3 (Varighet: 2 uker)**

Fullføre utviklingen av landingssiden

Implementere funksjonalitet for booking av skrivebord

Gjennomføre innledende testing og feilsøking

Forberede for brukbarhetstesting med studenter

**Sprint 4 (Varighet: 2 uker)**

Gjennomføre brukbarhetstesting med studenter

Samle tilbakemeldinger og gjøre nødvendige revisjoner

Finalisere designelementer og innhold

Forberede for lansering av nettstedet

**Oppdatering av arbeidsnedbrytingsstruktur og Gantt-diagram:**

Arbeidsnedbrytingsstrukturen og Gantt-diagrammet må oppdateres for å reflektere nedbrytingen av oppgaver i de forskjellige sprintene, med spesifikke tidslinjer og avhengigheter mellom oppgaver klart skissert.

**Oppdatering av Github-prosjektstyringsdashbord:**

Github-prosjektstyringsdashbordet vil bli oppdatert for å inkludere en liste over Sprinter, med hver Sprint som inneholder de tilsvarende oppgavene, tildelinger, og frister. Den nåværende Sprinten vil bli fremhevet, og fremgang kan spores gjennom dashbordet.

Ved å følge Scrum-tilnærmingen og bryte ned prosjektet i håndterbare sprinter, kan vi sikre en mer organisert og effektiv utviklingsprosess.